

# NON SOLO ROMA

www.ecostampa.it

## SAGGISTICA

A cura della Libreria Militare  
Via Morigi, 15 - 20123 Milano - tel/fax: 02 89010725  
e-mail: libmil@libreriamilitare.com  
www.libreriamilitare.com

### Le guerre di Sicilia

di Stefania De Vido

Originale ed erudito saggio sulle poco conosciute guerre in Sicilia tra il V e III secolo a.C. che videro contrapporsi per oltre due secoli cartaginesi e siciliani (o meglio sicelioti), divisi tra alleati e nemici dei punici. Le alterne fortune dei contendenti influenzarono nascita e morte di città-Stato e confederazioni, tirannie e oligarchie. Un conflitto continuo, di cui si vide la fine solo con l'affermarsi di Roma.

Pagine 190, Carocci Editore, € 16



## ROMANZI

A cura di Lidia Di Simone

### Gli invincibili Alla conquista del potere

di Andrea Frediani

All'indomani delle Idi di marzo, la lotta per il potere vede emergere il giovane Ottaviano, che si ritrova a combattere con rivali esperti e pericolosi come Marco Antonio e Lepido. Ma sarà lui a dare un impegno a Roma. Dopo la trilogia su Giulio Cesare, Andrea Frediani delinea il ritratto del suo grande successore, Augusto.

Pagine 415, Newton Compton, € 9,90



## APP

A cura di Spartaco Albertarelli

### Battle academy



Il gioco riproduce in modo molto dettagliato combattimenti a livello tattico, nello scenario della Seconda guerra mondiale. Quella disponibile è l'evoluzione di un sistema di gioco nato nel 2004 che sfrutta al meglio i nuovi device, come l'iPad. È disponibile anche su PC e ha il suo punto forte nella possibilità di sfidare avversari umani senza la necessità di lunghe sedute *on line*. Il meccanismo è infatti a turni e ogni giocatore può comodamente studiare le proprie mosse sul campo di battaglia, eseguirle e quindi inviarle al proprio avversario che vedrà un *replay* di quanto accaduto nel corso del turno e poi potrà dare i propri ordini di combattimento. Per gli appassionati *Battle academy* è la Ferrari dei giochi di simulazione, anche nel costo.

Slitherine, per iPad € 17,99

## DVD

A cura di Lidia Di Simone

### I cannoni di Navarone

Durante la Seconda guerra mondiale, un commando alleato deve distruggere i cannoni nazisti che da un'isola greca minacciano la flotta inglese. Alla missione si uniscono i capi della resistenza ellenica. Oscar per gli effetti speciali, con Anthony Quinn, Gregory Peck e Richard Harris, diretto da J. Lee Thompson.

Sony, due dischi, anche in Blu-ray



## VIDEOGAME

A cura di Paolo Paglianti

### Glory of generals



La Seconda guerra mondiale a esagoni: *Glory of generals* propone una serie di battaglie storiche dove potrete combattere per gli Alleati o per l'Asse. Al momento in cui scriviamo, il gioco comprende la campagna del Fronte Occidentale, anche se sono previste quella africana, il Fronte Russo e addirittura una nell'Antartide. Il realismo storico non è totale, ma soddisferà gli appassionati di *wargame* a turni, soprattutto quelli alle prime armi.

Produttore: Easy Tech, € 2,69 - Piattaforma: iPad e iPhone

### La guerra dei Sette anni

di Marian Füssel

Completa sinossi delle guerre federiciane. Di particolare interesse i capitoli finali che mettono in relazione gli esiti del conflitto con la fortuna posteriore del mito di Federico II e considerano la guerra dei Sette anni per la novità che rappresentò, essendo il primo conflitto mondiale (si combatté anche in America e in India) e la prima guerra mediatica (data la particolare diffusione della stampa all'epoca).

Pagine 152, Il Mulino, € 13



### L'aviazione italiana 1940-1945

di Mirko Molteni

Attenta narrazione dell'impiego operativo della Regia Aeronautica nella II Guerra mondiale. Nonostante la mole imponente, il volume è di facile comprensione anche per i lettori meno tecnici e permette di analizzare appieno non solo le scelte talvolta poco comprensibili, ma anche le mancanze degli alti comandi e le responsabilità della politica, e di apprezzare i gesti eroici e i continui sacrifici del personale in prima linea, spesso destinato a una tragica fine vista la manifesta superiorità nemica.

Pagine 638, Edizioni Odoya, € 28



## FUMETTI

A cura di Giorgio Albertini

### War is Hell

di Garth Ennis e Howard Chaykin

Due veterani dei *comics* si cimentano con un soggetto tutto militare. Nella Francia della Grande guerra il conflitto non sarà per il giovane Karl la scampagnata eroica che si era immaginato. Una storia dal realismo sorprendente tenuto conto che si tratta di un prodotto Marvel e che il protagonista, Phantom Eagle, è un oscuro supereroe degli Anni '30-'40. Con i disegni "sporchi" e bellissimi dei duelli aerei.

Pagine 120 colore, Marvel Italia, € 12

